1. Sơ đồ luồng dữ liệu

* Sơ đồ

Người dùng

Thiết bị xuất

Thiết bị nhập

Bộ nhớ phụ

D1

D2

D3

D4

D5

D6

* Ký hiệu
  + D1: Thông tin về phiếu nhập sách:  
    Ngày nhập, Danh sách sách nhập với các thông tin liên quan:  
    Tên Sách, Thể loại, Tác giả, Số lượng nhập, Đơn giá nhập
  + D2: Không có
  + D3: Số lượng nhập ít nhất, Số lượng tồn cho phép nhập  
    Danh sách sách tồn với các thông tin liên quan:  
    Tên sách, Thể loại, Tác giả, Số lượng tồn của sách
  + D4: Mã phiếu nhập sách + D1
  + D5: D4
  + D6: D5
* GIải thuật
  + B1: Nhận D1 từ người dùng
  + B2: Kết nối CSDL
  + B3: Lấy D3 từ bộ nhớ phụ
  + B4: Kiểm tra với từng đầu Sách trong Danh sách sách nhập (D1),  
    Nếu ko còn sách để kiểm tra hoặc Danh sách nhập rỗng, đến B
  + B5: Kiểm tra Số lượng nhập (D1) có nhiều hơn Số lượng nhập ít nhất (D3),  
    Nếu không thỏa, đến B
  + B6: Nếu Sách (D1) có trong Danh sách sách tồn (D3),  
    đến B7
  + B6:
  + B7:
  + B8:
  + B1:

1. Thiết kế dữ liệu

* Tính đúng đắn
* Tính tiến hóa

1. Thiết kế giao diện

* Tính đúng đắn
* Tính tiện dụng – hiệu quả

1. Thiết kế xử lý